#include<iostream>

using namespace std;

//class Person {

// string name;

// int age;

//public:

// Person() :name(""), age(0)

// {

// }

// Person(string name, int age)

// {

// this->name = name;

// this->age = age;

// }

// int GetBirthYear()const {

// return 2022 - age;

// }

// void Show()const {

// cout << "Name : " << name << endl;

// cout << "Age : " << age << endl;

// }

//};

//

//

//

//class Employee :public Person {

// int id;

// int salary;

//public:

// Employee() :id(0), salary(0) {}

// Employee(string name, int age, int id, int salary)

// :Person(name, age)

// {

// this->id = id;

// this->salary = salary;

// }

// //fake override

// void Show()const {

// Person::Show();

// cout << "Id : " << id << endl;

// cout << "Birthyear : " << GetBirthYear() << endl;

// }

//};

//

//

//

//class SuperVisor :public Employee {

// string department;

// int employees[5]{};

//public:

// SuperVisor(string name, int age, int id, int salary, string department)

// :Employee(name, age, id, salary)

// {

// this->department = department;

// for (size\_t i = 0; i < 5; i++)

// {

// employees[i] = i + 1000;

// }

// }

//

// void Show() {

// Employee::Show();

// cout << "Department : " << department << endl;

// cout << "Employees id : " << endl;

// for (size\_t i = 0; i < 5; i++)

// {

// cout << employees[i] << " ";

// } cout << endl;

// }

//};

//

//

//void main() {

// /\*Employee e("John", 42, 1, 1200);

// e.Show();\*/

//

//

// SuperVisor tofiq("Tofiq", 56, 1, 2300, "IT department");

// tofiq.Show();

//

//}